

Parcours "Image et jeux vidéo"

Semestre 1			30	Semestre 2			30
Code UE	Intitulé UE	nb ECTS		Code UE	Intitulé UE	nb ECTS	
HBI724I	Fondements de l'apprentissage automatique	5		HBI821I	TER	5	
HBI720I	Programmation C++ et Ingénierie	5		HBI820I	Apprentissage profond	5	
HBI705I	Algèbre Linéaire et optimisation	3		HBI819I	Programmation algorithmique efficace	4	
HBI706I	Probabilités et Statistiques	4		HBI812I	Analyse et traitement des images	4	
HBI716I	Traitement du signal	4		HBI813I	Codage, compression et multimédia	4	
HBI717I	Jeux sérieux	3		HBI814I	Moteur 3D	5	
HBI718I	Modélisation et programmation 3D	6		HBI815I	Ouverture : Recherche, médical, art et culture	3	
Semestre 3			30	Semestre 4			30
Code UE	Intitulé UE	nb ECTS		Code UE	Intitulé UE	nb ECTS	
HBI918I	Apprentissage profond avancé appliqué aux images	3		Stage - 1 UE au choix parmi :			
HBI919I	Vision, réalité virtuelle et augmentée	3		HBI001I	Stage académique	30	
HBI920I	Sécurité multimédia	3		HBI002I	Stage industriel	30	
HBI921I	Image 3D et graphique pour le médical	3					
HBI922I	Informatique graphique avancée	6					
HBI923I	Projet Image	4					
HBI924I	Projet Informatique Graphique	4					
HBI925I	Projet AR/VR	2					
HBI926I	Conférences IMAGINE : Recherche, industrie médical, art et culture	2					