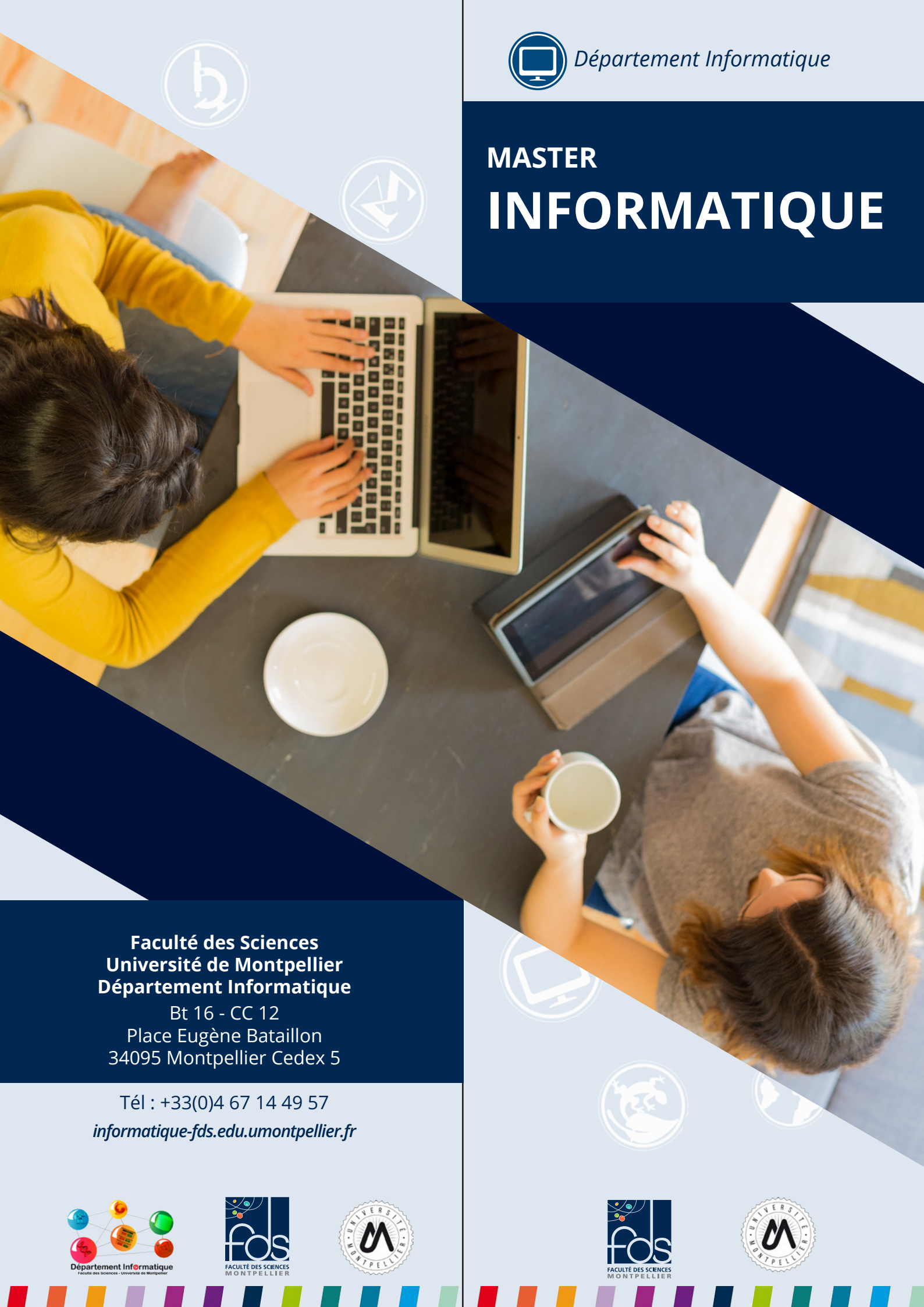




Département Informatique

# MASTER INFORMATIQUE



**Faculté des Sciences  
Université de Montpellier  
Département Informatique**

Bt 16 - CC 12  
Place Eugène Bataillon  
34095 Montpellier Cedex 5

Tél : +33(0)4 67 14 49 57  
[informatique-fds.edu.umontpellier.fr](http://informatique-fds.edu.umontpellier.fr)



# MASTER INFORMATIQUE



## Parcours après un bac+3 Informatique

**AIGLE (Architecture et Ingénierie du Logiciel et du web) :** maîtriser les concepts et technologies inhérents à la conception et au développement du logiciel de qualité professionnelle, de son architecture à son déploiement standard, web ou mobile.

**DECOL (Données, Connaissances et Langage Naturel) :** maîtriser les nouveaux systèmes d'information : données massives (Big Data), ontologies, traitements linguistiques.

**IMAGINA (Image, Games, and Intelligent Agents) :** maîtriser les théories, modèles, algorithmes et architectures au service des industries de l'image, des jeux vidéos et des simulateurs.

**MIT (Informatique Théorique) :** maîtriser les outils mathématiques et informatiques au service d'activités scientifiques de haut niveau.

**MSI (Mathématiques et Science Informatique) :** poursuivre un cursus bidisciplinaire en mathématiques et en informatique.

## Parcours après un bac+3 non Informatique

**IPS (Informatique pour les sciences) :** acquérir une double compétence en informatique afin d'enrichir sa formation initiale.

## Conditions d'accès

### En Master 1 :

- parcours AIGLE, DECOL, IMAGINA, MIT : L3 ou équivalent en informatique, sur dossier.
- parcours MSI : L3 Math ou Informatique, ou équivalent, sur dossier
- parcours IPS : L3 ou équivalent dans les domaines scientifiques et techniques, sur dossier.

### En Master 2 :

M1 validé dans le domaine, formation continue (après VAE), sur dossier.

## Responsable pédagogique

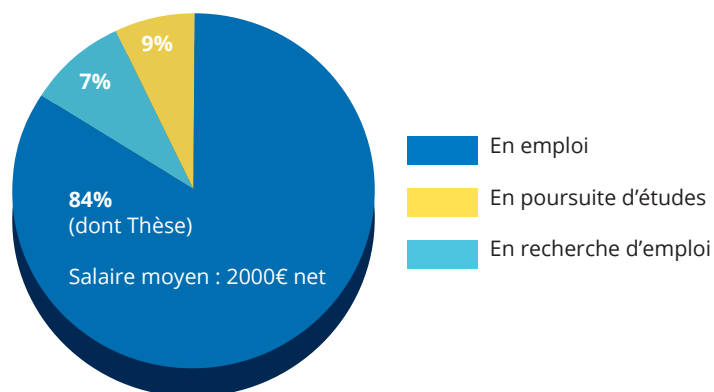
Mickael MONTASSIER  
mickael.montassier@umontpellier.fr

Contact : [secrmastinfolfds@listes.univ-montp2.fr](mailto:secrmastinfolfds@listes.univ-montp2.fr)

## Insertion professionnelle

30 mois après obtention du Master

Source : Observatoire de la Vie Étudiante, décembre 2014



## Devenir dans l'industrie

Ingénieur (étude, recherche et développement), chercheur, architecte, administrateur, chef de projet, consultant, développeur, analyste, ...

Ses fonctions touchent un très grand nombre de domaines : développement logiciel, systèmes d'information, multimédia, web, bases de données, intelligence artificielle, systèmes embarqués, jeux vidéo, bioinformatique, géomatique, etc ...

## Devenir dans le secteur public

Enseignant-chercheur universitaire, chercheur ou ingénieur (étude, recherche) dans les organismes publics de recherche (CNRS, INRIA, ...).

## Partenaires privés / publics

ADULLACT, FEERIK, IBM, ITESOF, KALIOP, LOGICA, SANOFI, SYNAPSE, SCHLUMBERGER, UBISOFT, AQUAFADAS, SMILE, SOPRA STERIA, ...

LIRMM, IRSTEA, INRIA, CIRAD, CNRS, INRA, INSERM, LIG2P, IRD, UMR TETIS, ESPACE DEV, ...

## Poursuite d'études : thèse

L'ensemble des contenus de nos formations est adossé à des équipes de recherche et permettent une poursuite en thèse.